



# Fraunhofer FOKUS

Institut für Offene Kommunikationssysteme



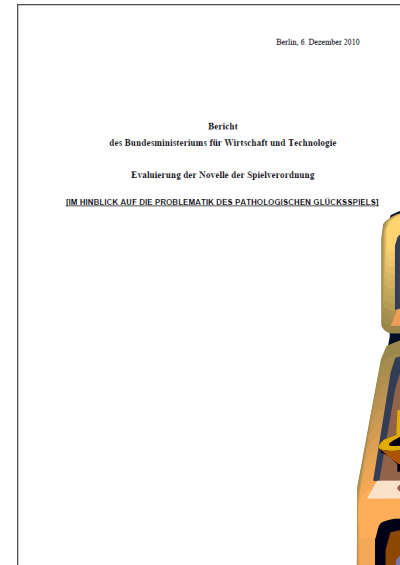
## Offline eID-Systeme

Anwendungsbeispiel: Spielgeräte




# Warum Spielgeräte?

- „Evaluierung der Novelle der Spielverordnung“  
BMW i vom 8. Dezember 2010
- Ziele einer Spielkarte
  - Jugendschutz
  - Verhinderung von Mehrfachbespielungen
  - Durchsetzung von Spielpausen
  - Einführung spielerbezogener Verlustgrenzen
- Physikalisch Technische Prüfanstalt des Bundes (PTB) prüft die technische Realisierung einer Spielkarte



# Spielerkartentypen

	Keine Gerätebindung	Gerätebindung
Keine Personenbindung	Modell A: Einfaches Kartenmodell	Modell B: Entwurf SpielV-Novelle
Personenbindung		Nicht praxisrelevant



Quelle: Prof. Richter, PTB, 2013



# Vergleich der Kartentypen für eine Spielerkarte



	Modell A	Modell B SpielV-E	Modell C nPA	Modell C Datenspei- cherung
<b>Kartenbindung</b>	Keine Bindung	Gerätebindung	Spielerbindung	Spielerbindung
<b>Herstellung</b>	Beliebig	Gerätehersteller	Bundesdruckerei	Zu regeln
<b>Ausgabe</b>	Spielstätte	Spielstätte	Wie nPA	Autorisierte Stelle
<b>Erforderlich technische Infrastruktur</b>	Keine	Keine	Zertifikats-service für nPA	El. Spielgeräte- zertifikate, el. Zulassung, angepasster Vollzug, PKI-Anschluss
<b>Karten-funktionen</b>	Freischaltung	Freischaltung	Freischaltung	Freischaltung, Datenaufzeichn.
<b>Wirkungen</b>	Jugendschutz, Verhinderung des Parallelspiels	Wie Modell A + Pausen	Wie Modell A	Wie Modell A + Pausen, Spielerbezogene Grenzen



# Vergleich der Kartentypen für eine Spielerkarte - Fortsetzung



	Modell A	Modell B SpielV-E	Modell C nPA	Modell C Datenspei- cherung
<b>Wirkungen</b>	Jugendschutz, Verhinderung des Parallelspiels	Wie Modell A + Pausen	Wie Modell A	Wie Modell A + Pausen, Spielerbezogene Grenzen
<b>Begleitende Absicherungen neben Bauart- zulassung</b>	Kartenausgabe-/ Rüchnahme-regelung	Wie Modell A	Zertifikats-service für nPA	Schutz für - Spielerkarte - Spieldaten - el. Zulassung
<b>Risiken</b>	„Kartenschwarz- markt“, Fehlhandlungen in der Spielstätte, Kartenmissbrauch	Fehlhandlungen in der Spielstätte, Kartenmissbrach	keine	keine
<b>Zusätzlicher Aufwand</b>	Gering	Ja, deutlich höher als beim Modell A	(Soll untersucht werden)	Extrem hoch
<b>Wirkungsgrad unter Beachtung der Risiken</b>	Gering	Höher, da mehr Funktionen und weniger Risiken	Sehr hoch für Teilziele	Sehr hoch für alle Ziele



# Proof of Concept

## Projektpartner

### Begleitung und Beratung



Bundesministerium  
des Innern



Bundesamt  
für Sicherheit in der  
Informationstechnik



### Projektsteuerung








Fraunhofer  
FOKUS

Ggf. weitere Partner

Diverse  
Spielgerätehersteller

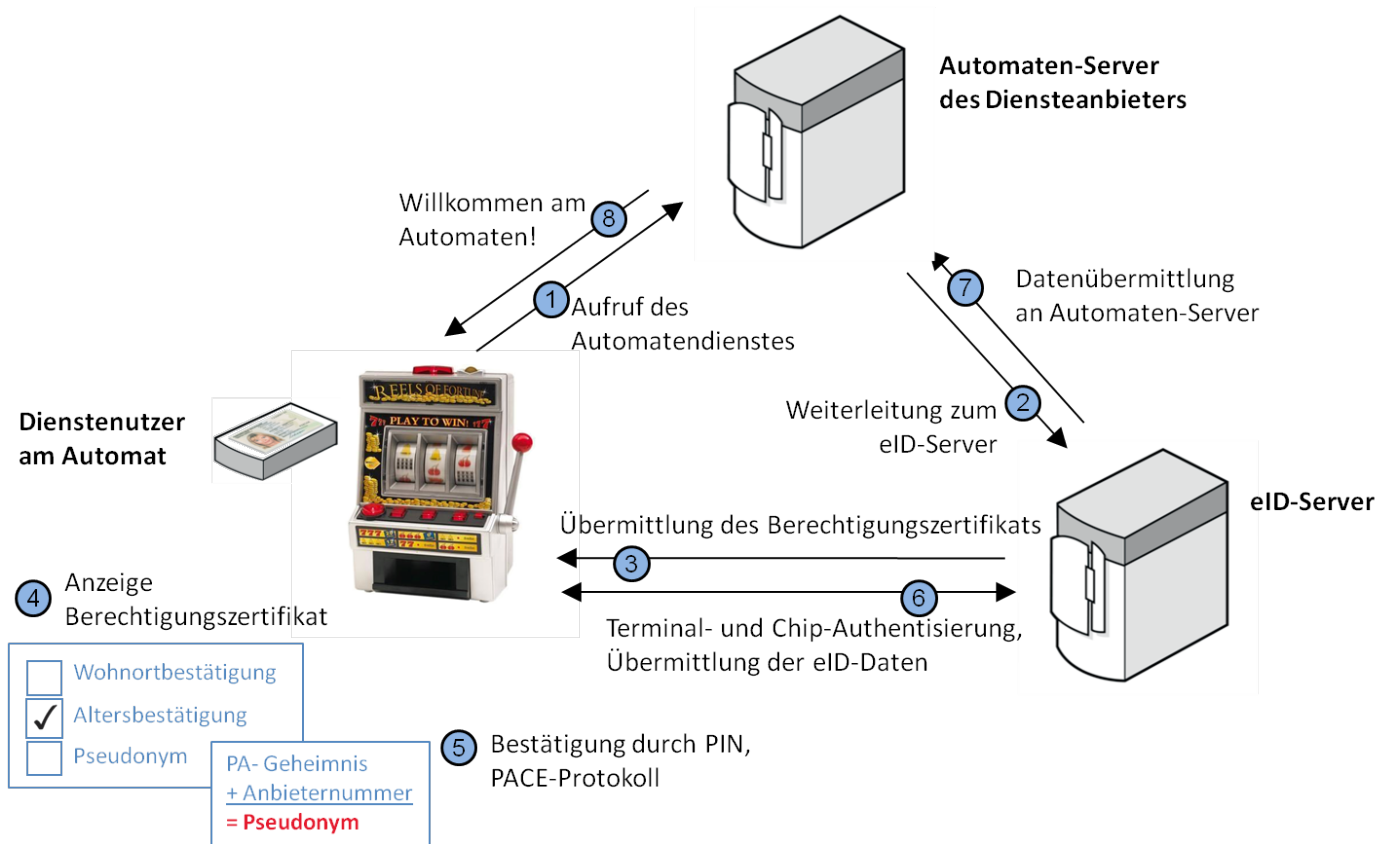


# Use-Cases

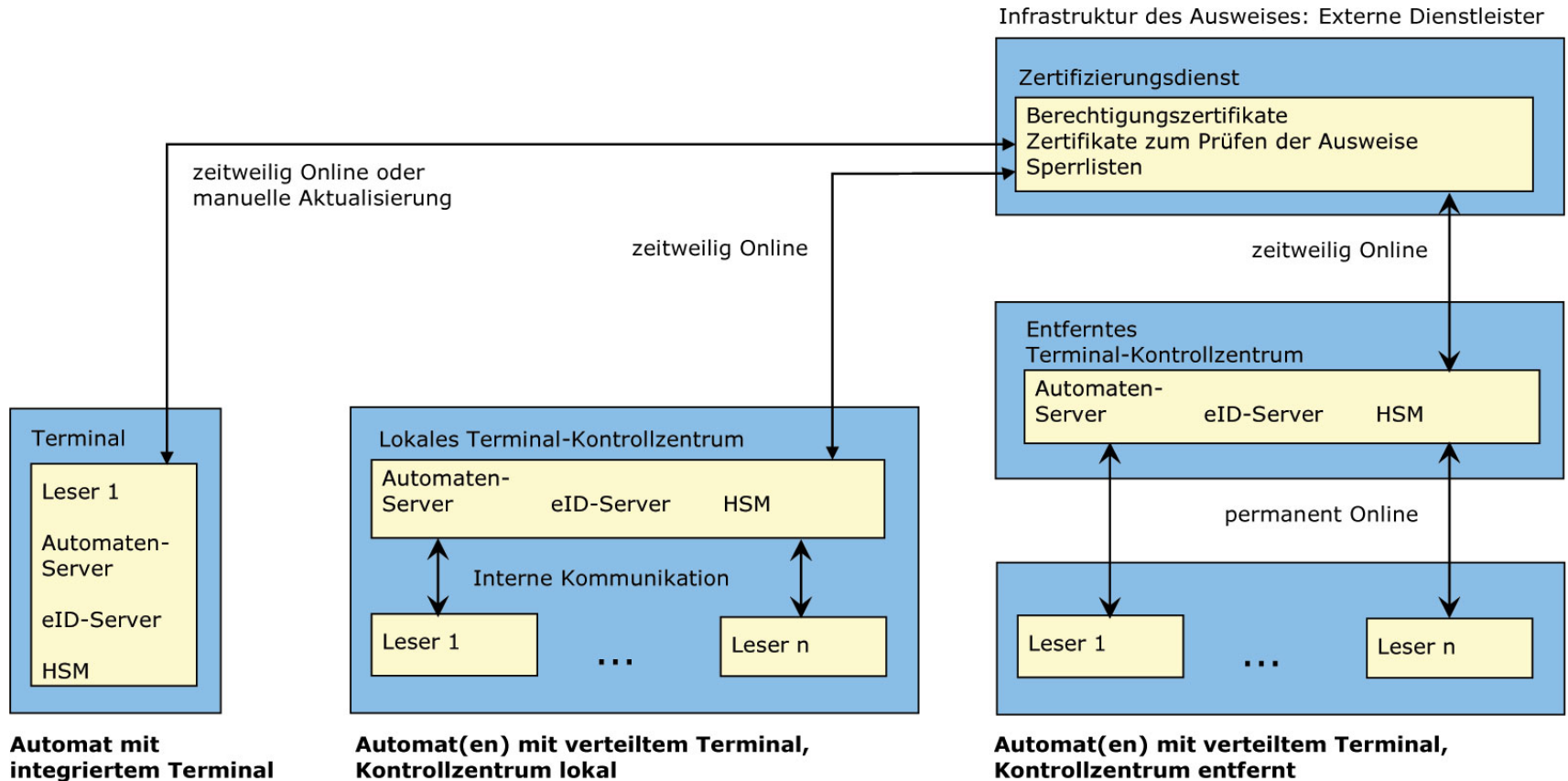
- Altersverifikation
  - Jugendschutz 
  
- Eindeutige Identifikation
  - Verhinderung von Mehrfachbespielungen 
  - Prüfung ggü. Spielerdatei 
  - Durchsetzung von Spielpausen 
  - Einführung spielerbezogener Verlustgrenzen 

# Technische Anbindung des nPA

## Komponenten-basierte Sicht

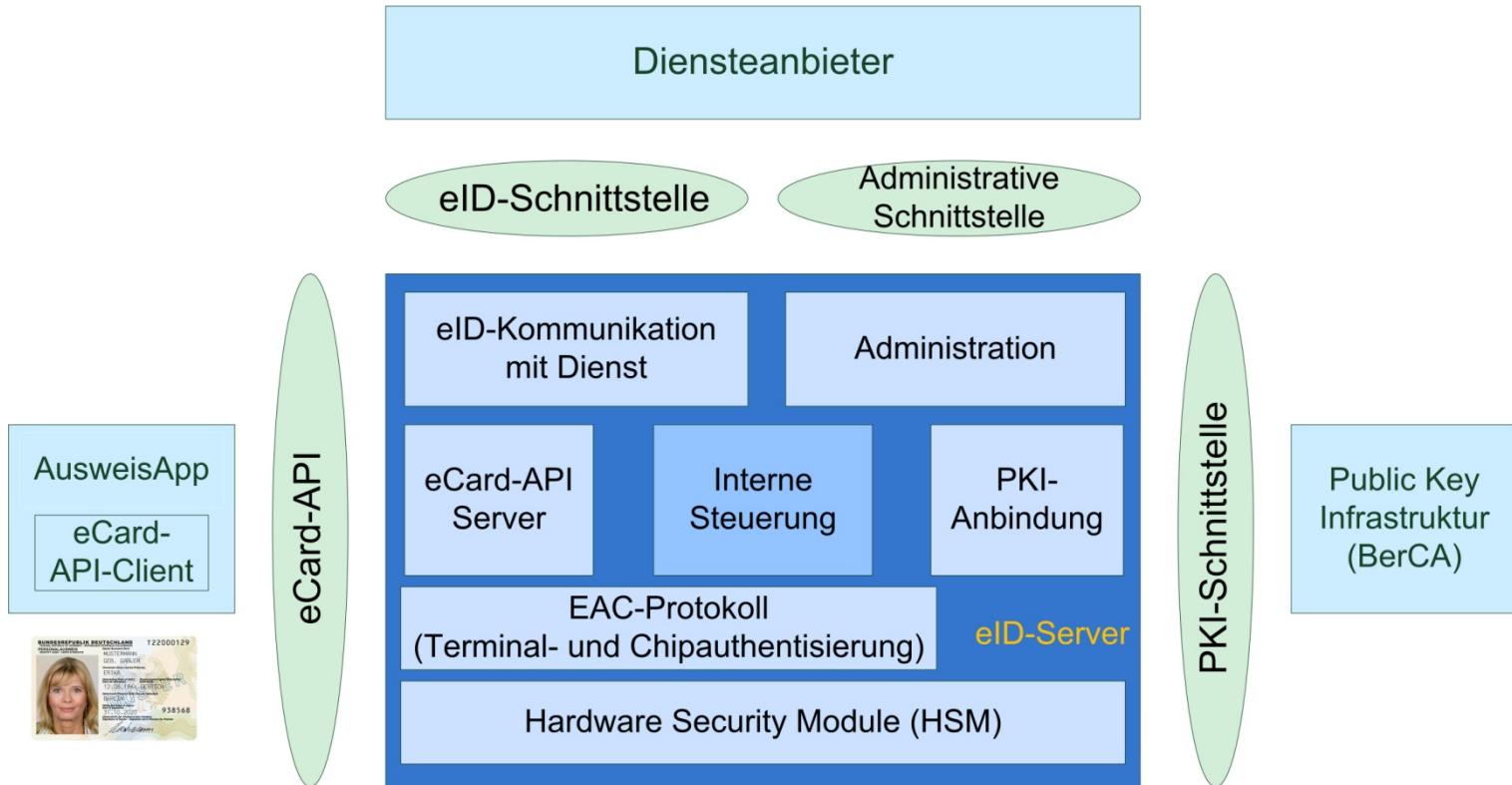


# Möglichkeiten der Anbindung



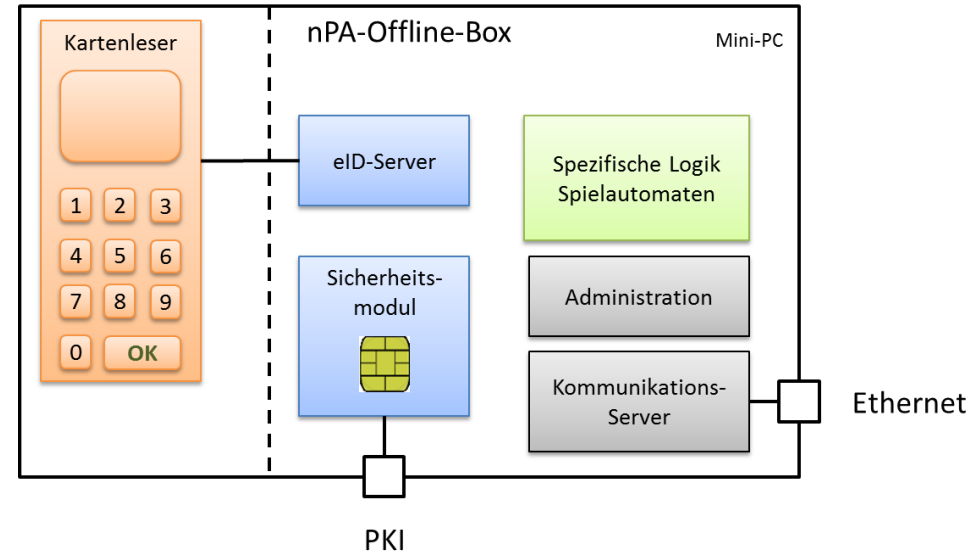
# Architektur

## eID-Server



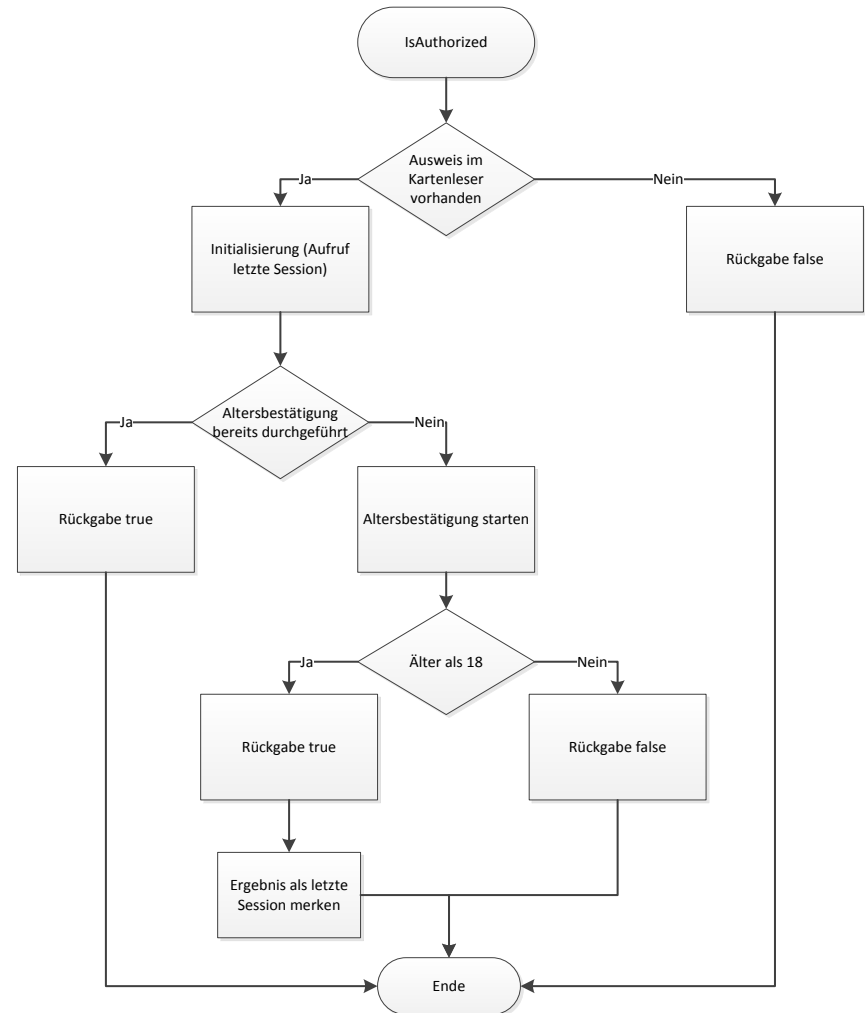
# Technische Realisierung

- Kombiniert Sicherheitsanforderungen aus nPA & Spielgerät
  - Kein Eingriff in Logik des Spielgerätes
  - Minimale Schnittstelle
- Kapselung der nPA-Offline-Funktionalität in separate Hardware-Komponente
  - Inkl. Sperrlisten & Berechtigungszertifikat
  - Übernimmt Aufgaben eines eID-Servers und Clients
- Einfache Integration



# Schnittstellen

- Ausschließlich PULL aus Sicht des Spielgerätes
- Ethernet mit einfachem ASCII-Protokoll
- Periodische Abfrage: isAuthorized
  - Altersverifikation
  - Mehrfachbespielung
- Zusätzlich Schnittstellen-Simulator für Entwickler



# Spezifikation

➤ Automatenhersteller benötigt kein spezifisches Personalausweis-Wissen

Kommando	Rückgabewerte	Beschreibung
restart	-	Setzt die nPA-Offline-Box zurück in ihren Initialzustand. Diese Funktion ist ggf. relevant für Fehlerfälle. Diese Funktion liefert keinen Rückgabewert.
isAuthorized		Durchführung der Prüfung auf Spielberechtigung.
	true	Der Personalausweis steckt zum Zeitpunkt der Abfrage im Kartenleser. Die Altersverifikation gegen das Alter 18 wurde erfolgreich durchgeführt.
	false:n	Der Personalausweis ist nicht im Kartenleser vorhanden, die PIN wurde falsch eingegeben, der Ausweis ist gesperrt oder die Altersverifikation war nicht erfolgreich.
	error:m	Kommunikation zum Kartenleser nicht möglich, Berechtigungszertifikat ungültig oder ein sonstiger unvorhergesehener Fehler ist aufgetreten. (ggf. werden die möglichen Fehlerfälle mit Fehlercodes differenziert)
getDetails	String	Gibt eine Information zurück, warum der letzte isAuthorized-Aufruf 'false' oder 'error' zurück gab. Falls der letzte isAuthorized-Aufruf 'true' war, wird die Eindeutige Kennung des Ausweises (Restricted ID (RI)) zurückgegeben.
exit	-	Beendet die Verbindung zur nPA-Offline-Box. Diese Funktion liefert keinen Rückgabewert.

# Erster Proof of Concept

- Für Showcases geeignet
- Mini-PC: Raspberry Pi
- Linux
- Kartenleser (Reiner SCT)
- Zunächst Soft-Zertifikate
- Fraunhofer Implementierung zur Anbindung des nPA (in C)
- Geeignet für weitere Offline-Szenarien





# Wie geht es weiter?

- Weitere Anwendungsfälle für teilweise oder vollständige Offline-Systeme:
  - Ticketing
  - Paketzustellung
  - Automaten

## Offene Fragen:

- Berechtigungszertifikate
  - Gültigkeit?
  - Aktualisierungsprozess?
    - Rollen, Mechanismen
  - Ausgestaltung des Sicherheitsmoduls
- Technische Richtlinie Offline eID?

# Diskussion

## Offene Fragen

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!**

## Christian Welzel

Fraunhofer FOKUS  
Kaiserin-Augusta-Allee 31  
10589 Berlin, Deutschland

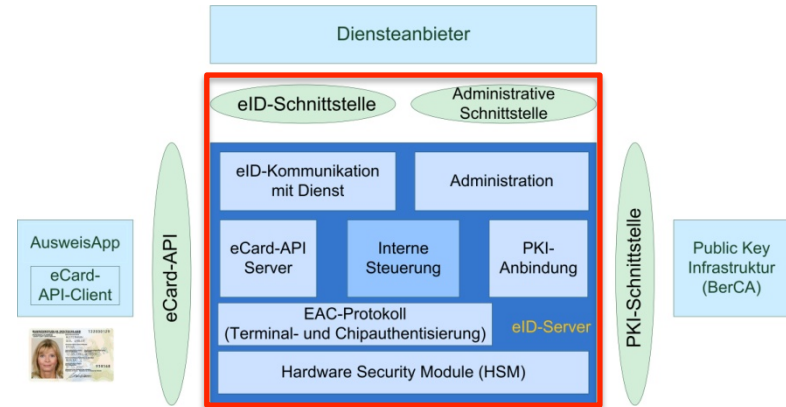
Tel + 49 30 3463 7173  
Fax + 49 30 3463 8000

[www.oeffentliche-it.de](http://www.oeffentliche-it.de)  
[www.fokus.fraunhofer.de](http://www.fokus.fraunhofer.de)



# Technische Richtlinien

## eID-Server

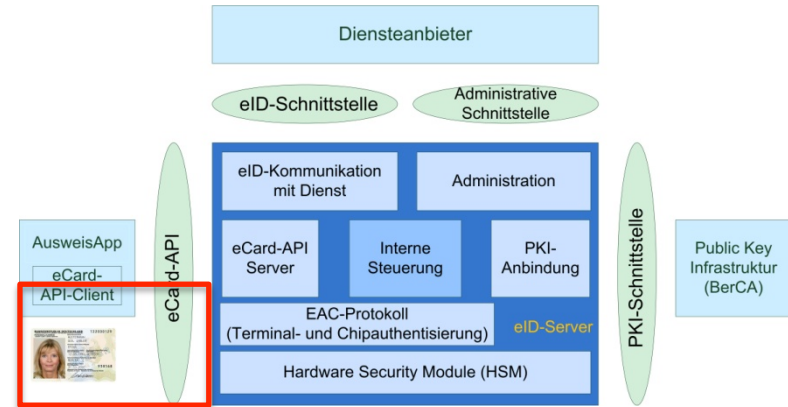


### ■ TR-03130 eID-Server

- TR-03130 "eID-Server"
- Anbindung des eID-Service an (Web-)Anwendungen
- Definiert Schnittstellen und Sicherheitsanforderungen an die Hard- und Software-Systeme des eID-Servers
- Übernimmt die sichere Kommunikation mit der Client-Software, dem Personalausweis und dem PC der Bürgerinnen und Bürger
- Stellt die Authentizität und die Gültigkeit des Personalausweises fest, prüft, ob dieser gesperrt wurde, und übermittelt die Ergebnisse der eID-Funktion an die weiteren Systeme des Diensteanbieters
- Bezieht regelmäßig neue Berechtigungszertifikate sowie aktualisierte Sperrlisten
- Pre-Shared Keys vom eID-Server für TLS-Verbindungen

# Technische Richtlinien

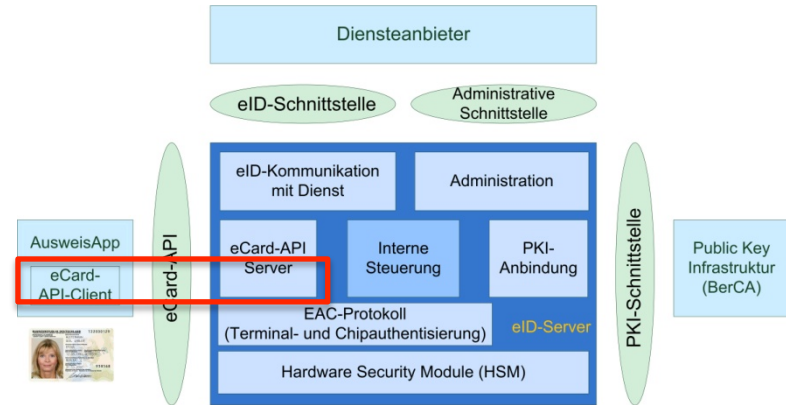
## Architektur neuer PA, Tests



- TR-03127 Architektur
  - Architektur elektronischer Personalausweis und elektronischer Aufenthaltstitel
  - Daten und Funktionen, Zugriff auf Ausweisdaten
  - Ausweisausgabe, PIN und PUK
  - Hintergrundsysteme: Berechtigungs-PKI, Sperrlisten, Sperrmerkmal
- TR-03105 Konformitätstests
  - Conformity Tests for Official Electronic ID Documents
    - Part 3.3: "Test plan for eID-Cards with Advanced Security Mechanisms - EAC 2.0"
    - Part 5.2: "Test plan for eID-Card compliant Reader Systems with EAC 2.0"

# Technische Richtlinien

## eCard API

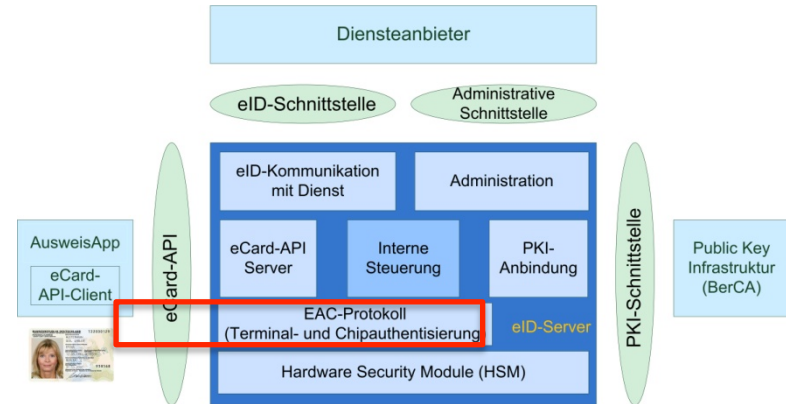


### ■ TR-03112 eCard-API

- eCard-API-Framework (7 Teile, ca. 470 Seiten)
- Web-Service-orientierte Schnittstelle für Karten der eCard-Strategie
- Technische Basis für AusweisApp, eID-Server, Kommunikation
- Nutzung an zwei Stellen: Client-Seite (auf dem PC des Bürgers) und auf Server-Seite (eID-Server des Diensteanbieters)
- Ansteuerung Kartenleser, Durchführung der Sicherheitsprotokolle
  - Client-Software reagiert auf Authentisierungsanfragen via dem Browser des Nutzers
  - Verbindet sich mit der eCard-API-Schnittstelle des eID-Servers
  - Verbindung nutzt der eID-Server, um die Daten aus dem neuen Personalausweis zu lesen

# Technische Richtlinien

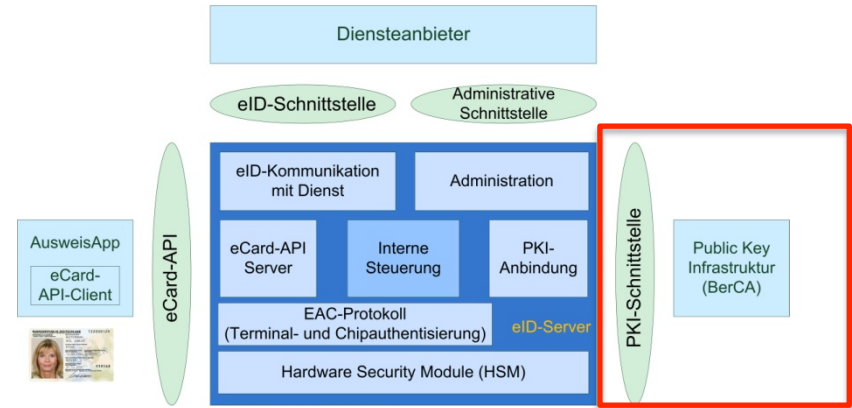
## EAC Protokoll



- TR-03110 EAC, PACE, Restricted Identification (RI)
  - Advanced Security Mechanisms for Machine Readable Travel Documents
  - Wichtigstes technisches Dokument für "Extended Access Control"
  - Protokolle:
    - Password Authenticated Connection Establishment (PACE)
    - Terminal Authentication (TA)
    - Chip Authentication (CA)
  - Berechtigungszertifikate als "Card Verifiable Certificates"
  - Kartenkommandos & Secure Messaging gem. ISO 7816

# Technische Richtlinien

## PKI, Zertifikate



- TR-03128 PKI für EAC
  - "EAC-PKI'n für den elektronischen Personalausweis
  - Rahmenkonzept für Aufbau und Betrieb von Document Verifiern der Berechtigungs-PKI'n (EAC-PKI: Extended Access Control) für die hoheitliche und nicht-hoheitliche Verwendung
  - Struktur und Abläufe der EAC-PKI zur Zertifizierung von Zugriffsrechten
- TR-03129 Zertifikatsmanagement
  - PKIs for Machine Readable Travel Documents
  - Kommunikationsprotokolle für die Verwaltung von Zertifikaten und CRLs